KILLPOWER BALL©
LE JEU DE PLATEAU

Chapitre 5 :
Univers

Killpower Ball, le jeu de plateau de sport, possède un développement des plus riches tout aussi bien du point de vue stratégique que du point de vue gestion qui sera finalisé avec la V3.

Tous les jeux de plateau du même type ,sortis à ce jour (comme **Blood bowl, Speed ball, Dreadball ou confrères**), sont bien inférieurs en richesse d'évolution
et possibilités de jeu.

Explications…

V1 signifie version 1 sortie en 2004,
V2 signifie version 2 sortie en 2010
et V3 signifie version 3 sortie en 2014

On peut jouer au jeu de trois façons différentes, voire en les mixant :

-Tirez vos gladiateurs aléatoirement (races et pouvoirs)
- Gérez votre équipe avec l'argent
-Choisissez vos gladiateurs avec leur race et leurs pouvoirs en préparant vos propres combos.

Tout est possible même avec le bluff.

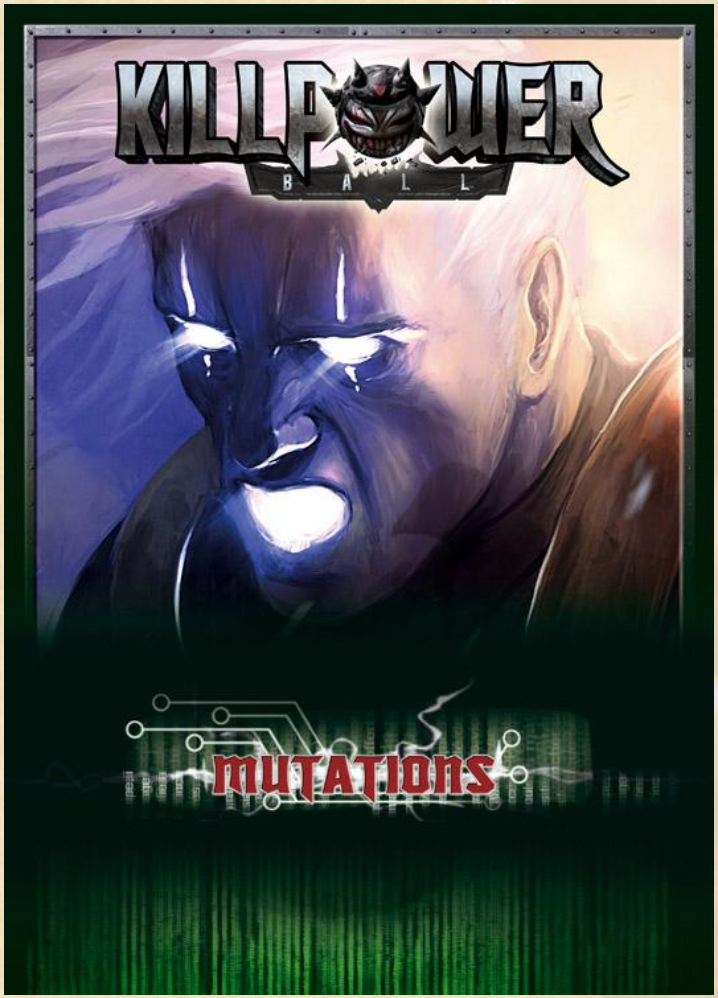
Killpower Ball est composé de 6 races officielles futuristes jouables aujourd'hui (V3) évoluant grâce à de l'expérience….

Humain Amazone Clone Zombi Nain Pygmée

Il existe aussi les robots (V3) évoluant en achetant le matériel nécessaire à la machine.

Il existe au total 33 'races' officieuses (V1).

Les races humanoïdes, outre leur capacités spéciales, peuvent être affectées par des mutations. Ce livre* (V2) comprend pas moins de plus de 1000 mutations en croisant les différentes tables.



A l'origine,
333 étaient bonnes
333 étaient mauvaises,
Et 334 étaient neutres.

*Bientôt au format V3

Il est possible de jouer au jeu en utilisant une monnaie factice*. Le commodat permet de gérer son équipe et donc de jouer en achetant ses joueurs, en les vendant ou encore en passant par des sites d'enchères pour choisir des gladiateurs dont les pouvoirs vous intéresseraient.

- Achetez vos joueurs.
-Vendez vos joueurs.
-Chaque match rapporte de l'argent.
-Pariez sur vos matchs.

*Bientôt au format V3

De plus, avec l'argent, vous pouvez acheter un sponsor *pour financer votre équipe ou encore tricher* sur le match.
L'argent sert aussi à améliorer* vos robots .

-Choisissez parmi 20 sponsors différents.
-Achetez une tricherie parmi 40 différentes.
-Achetez des puces pour vos robots.
-Acheter de l'équipement pour vos gladiateurs.

*Bientôt au format V3

Durant un match, il ya aussi différents paramètres qui peuvent intervenir :
Le destin ou encore les critiques peuvent interférer sur votre match.

-100 destins différents peuvent agir sur le match.

-Les critiques avec 200 cas possibles : 100 échecs critiques et 100 réussites critiques peuvent agir sur vos gladiateurs.

Durant un match, selon les blessures de vos gladiateurs,
ils peuvent avoir des soucis physiques ou mentaux.

- Il existe 18 cas de séquelles possibles pour vos gladiateurs blessés.

-Il existe 20 maladies mentales pour les gladiateurs les plus touchés.

Bientôt au format V3

Il est possible aussi de gérer encore plus en profondeur son équipe. La team peut être complétée par une équipe de professionnels avec plus de 10 métiers différents et un fan-club rapportant de l'argent.

- Achetez des assurances vies
- Dopez vos joueurs
-Payez des paparazzis pour en savoir plus sur la vie des joueurs adverses.
-Envoyez vos joueurs en formation
-Payez-vous des gardes du corps
-...

Bientôt au format V3

La version 3 possède 200 pouvoirs, mais d'autres viendront surement.

-Il existe aussi des pouvoirs créés par la communauté (V2).

-Des pouvoirs cadeaux (V2).

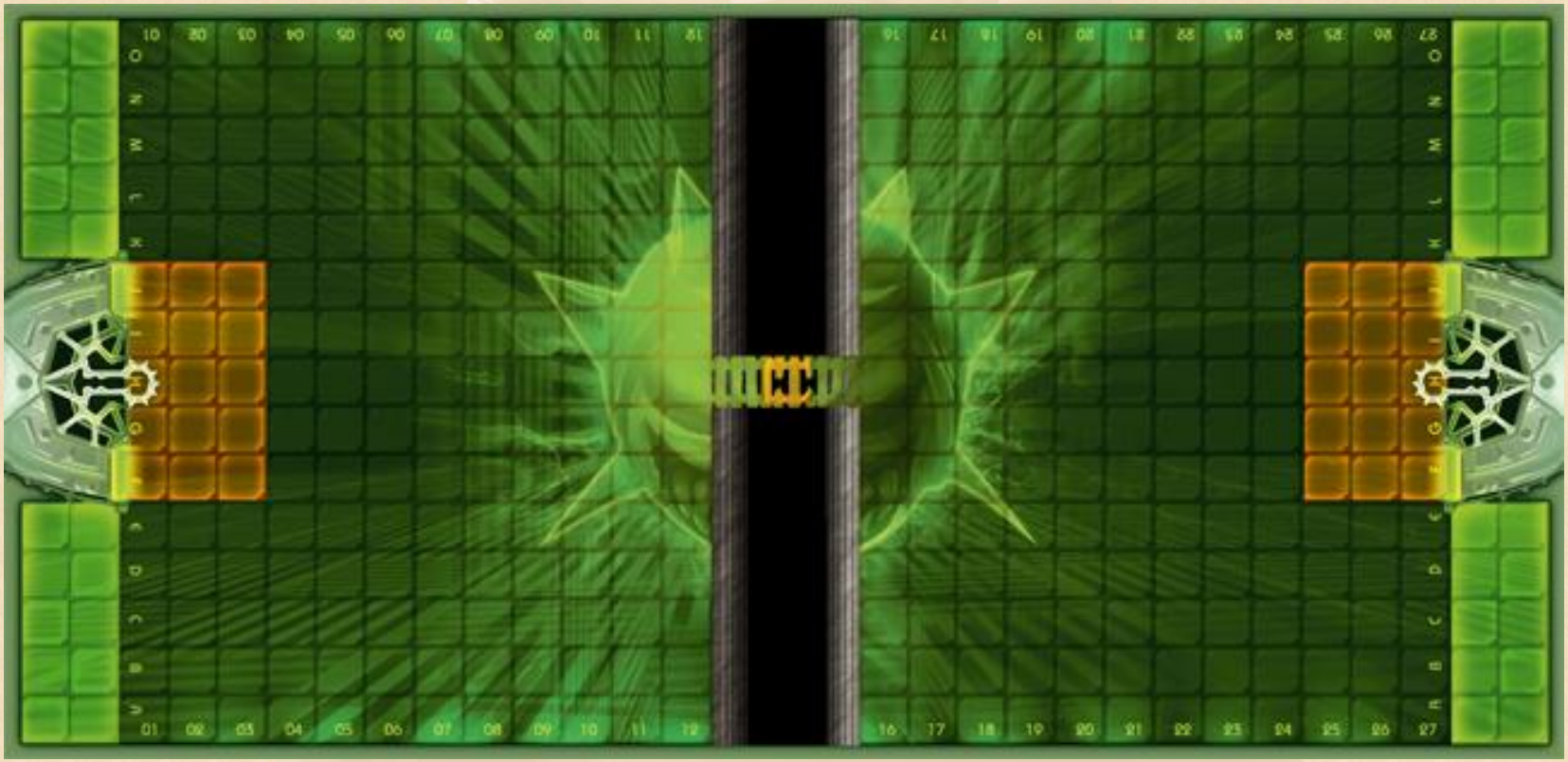
- Une extension sur les apparitions (V1) .

-Une extension sur les 100 formules magiques (V1)

-Une extension sur les 33 tatouages (V1).

La V2 comptait 163 pouvoirs, la V1 en comptait plus de 2000.

Des pouvoirs qui agissent sur le terrain (V2) comme « PRECIPICE »…



Ou encore la possibilité de jouer à 4 sur un terrain à quatre côtés….

La version 2 possède des figurines uniques avec mise en place des armes sur les bras. La V3 en aura peut-être mais elle permet d'utiliser les figurines d'autres jeux.

Des joueurs créent des extensions comme le **Star system** ou le **Kidpower Ball** (V2).

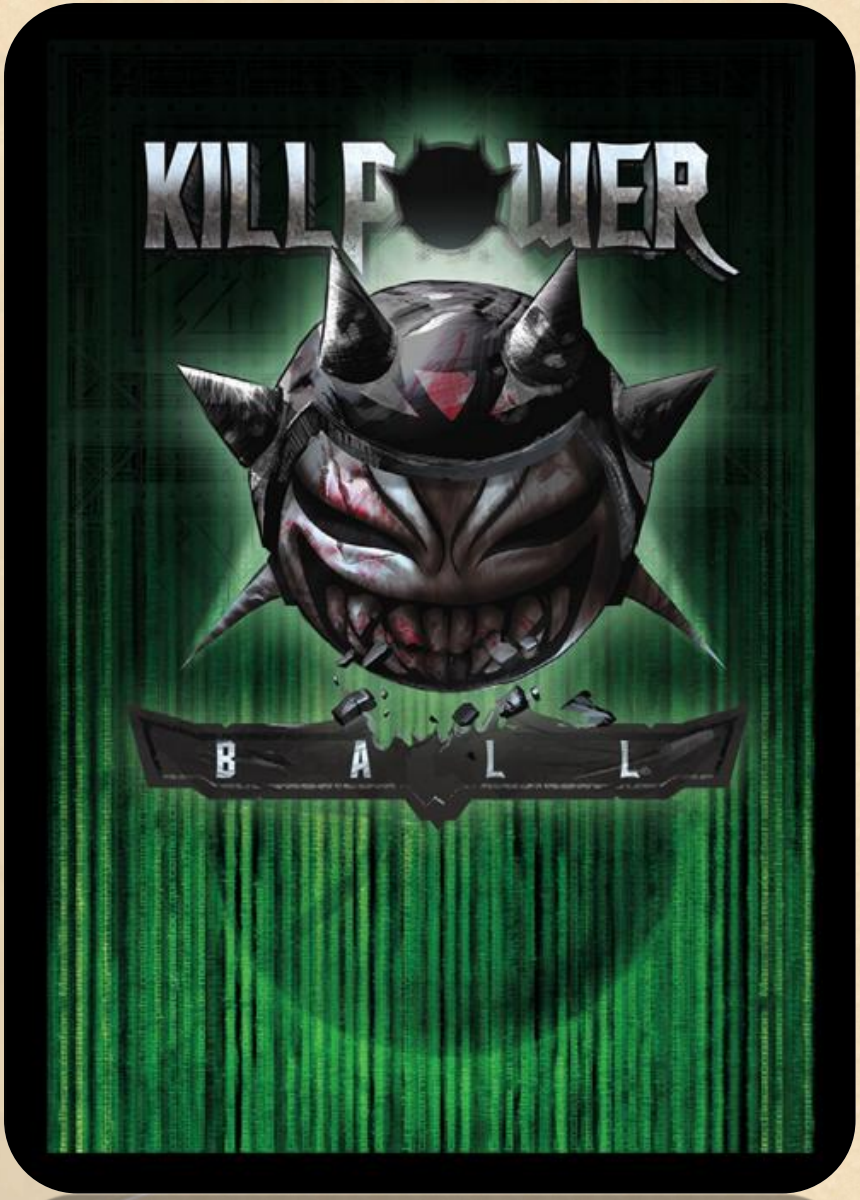
Selon leur points d'expérience, chaque gladiateur peut avoir une ou deux compétences parmi les 60 existantes.

Bientôt au format V3

Tout cela représente plus de 800 pages A4, ce qui vous donne une idée de la richesse du jeu.

En partant de ce constant, vous imaginez les possibilités colossales du jeu et bien d'autres idées germent dans ma tête et dans celle des joueurs.

Une richesse que j'espère développer un jour et finaliser pour la dernière version du jeu : la V3.



L'univers

En téléchargement sur

WWW.KILLPOWERBALL.COM

Maquette et texte du diaporama : Sylvain Mayet
Logo de fond : Miguel Coimbra
Mise en page de la feuille d'équipe : Sylvain Mayet
Mars 2014
Killpower Ball ©